CGB 03

対戦型 DMG-HHJ

1人でも遊べます






ゲームボーイ™ 専用カートリッジ 取扱説明書(とりあつかいせつめいしょ)

# あいさつ

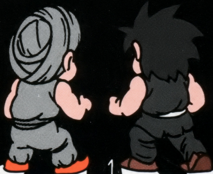
この度はカプコンゲームボーイ専用カートリッジ"ハテナ？の大冒険"をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この取扱説明書をよく読み頂き、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

# もくじ




# ストーリー

〝知識〟と〝力〟の国、カプコン王国の平和が、謎の敵「クイズマスター」によって崩された。原因は、カプコン王国の〝知識〟の結晶である6つの水晶をクイズマスターにうばわれたからだ。
クイズマスターは、自らつくったクイズワールドに身を隠して、影から6つのクイズワールドを操っている。
君は主人公の〝ハテナ〟となり、6つの水晶を取り戻し、クイズマスターを倒すことができるか!?



# コントローラーの操作方法

**✚キー**
プレイヤーの移動、
カーソルの移動

**クイズで答えの選択に使用**
**ボールの選択**

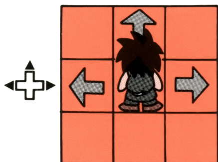
**Ⓐボタン**
クイズで答えの決定に使用
ゲームの進行

**Ⓑボタン**
使用しません

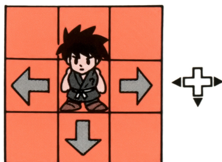
**STARTボタン**
ゲームを始めるのに使用
マップを見る(1人用モードのみ)

**SELECTボタン**
モードセレクトに使用

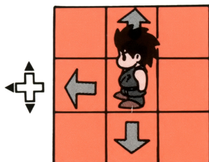
# プレイヤーの操作方法



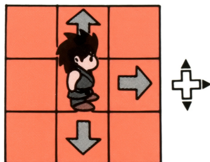
プレイヤー後ろ向き



プレイヤー正面



プレイヤー左向き



プレイヤー右向き

**※プレイヤーはバックすることができません。**

# ゲームのはじめ方



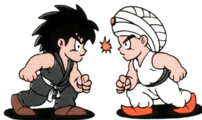

デモが終わるとタイトル画面が表示されます。



## 1人用モードで遊ぶ時

セレクトボタン又は✚キーで1PLAYERを選び、スタートボタンを押してください。

VS



## 対戦用モードで遊ぶ時

セレクトボタン又は✚キーで2PLAYERSを選びスタートボタンを押してください。

# モードの説明

## 1人用モード



- 主人公はハテナです。
- 各マップの大ボスを倒すとマップクリアとなります。

**ライフがなくなると ゲームオーバーです**

## 対戦モード

1Pがハテナ、2Pがサテナになります。

**先に大ボスを倒した方が勝ちになります**

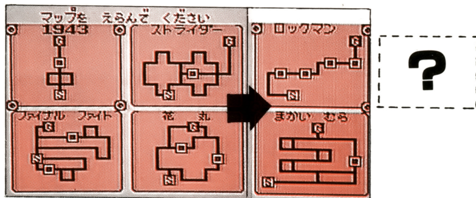




ゲームオーバーはありません。

※対戦モードには通信ケーブルが必要です！

# マップをえらぶ




▲マップ選択画面

**(マップの選び方)**

✚キーの左右でマップ選択画面をスクロールさせます。
好きなマップにカーソルを合わせⒶボタン又はスタートボタンを押します。

## 1人用モードの場合

表示された6つのマップから選択し、プレイします。

6つのマップを全てクリアすると隠された7つ目のマップが現れ、クイズマスターに挑戦することができます。

## 対戦モードの場合

表示された6つのマップから好きなマップを選択し競います。

**※7つ目のマップはありません。**

# ボールについて

ボールには①、②、③、⑥の４つがあり、ボールの数字は、クイズに正解したときに、マップ上で移動できるコマ数を示します。



# ボール対決例（たいけつれい）

1P　　2P




VS






クイズ



正解（せいかい）　　不正解（ふせいかい）

1Pが
1コマすすみます

1P　　2P




VS






クイズ



不正解（ふせいかい）　　正解（せいかい）

2Pが
2コマすすみ

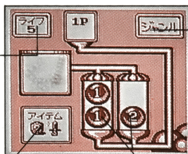
1Pが
2コマもどります。

# ボール画面とボール説明

## 1人用モード

プレイヤーの
ライフ

次の問題の
ジャンルです

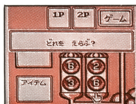


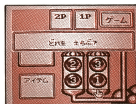

もっている
アイテム

次に出せる
ボール

## 対戦モード








※使えるボールは下の列の２コのうち、どちらか１つです。
カーソルでえらんで、Ａボタンで使えます。
上の列のボールは、下のボールを出すと落ちてきて、使えるようになります！



# ライフについて(1人用モードのみ)

○プレイヤーはゲームスタート時にライフを6コ持っています。

クイズに正解もしくはタイムアウトになると、1問につき、ライフが1コ減ります。

(注意)ボス対決では、1問につき2コずつ減っていきます。

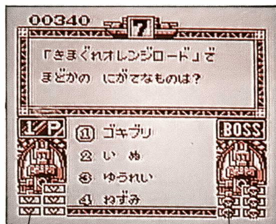
◆ライフは、得点1000点ごとに1コずつ回復します。
ライフの上限は8コまでで、それ以上は増えません。

# 宿屋について

○宿屋は１人用モードのみに登場し、止まるとライフが６まで回復します。
○ライフが６以上のときはそれ以上にはなりません。
○宿屋は一度止まると消えてなくなります。
※対戦モードでは、宿屋は登場しません。



中ボス、大ボスの出すクイズに答えよう！




武器や防具を拾ってから勝負すると有利！

プレイヤーのライフ　　ボスのライフ

1人用モードでは、ボス対決は、どちらかのライフがなくなるまで続きます。

**ボスに負けるとゲームオーバーに!!**

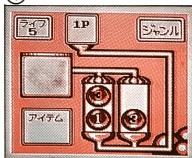
対戦モードでは、ボスのマスに止まったプレイヤーだけがクイズを解きます。
※もう一方のプレイヤーは、クイズに答えることができず、決着が着くまで待ちます。

**対戦モードでは、ボスに負けてもゲームオーバーにはなりませんが、そのかわりに**

**5コマ戻されます！**

# ゲームの流れ(1人用モード)

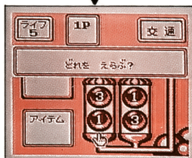
①




Aボタンでボールを補充します。

ジャンル表示

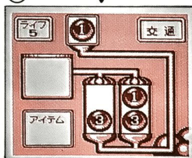
▼




ここでスタートボタンを押すと、マップが見れるよ！

②

▼

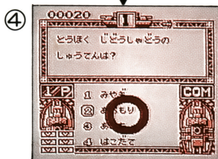



✚キーでカーソルを左右に動かし、Aボタンでボールを出します。

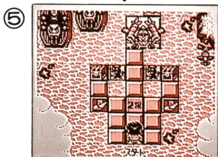
③





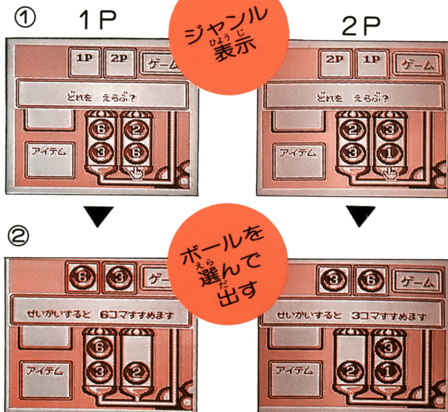

④



✚キーを上下させて
答えをえらび、
Aボタンで決定します。

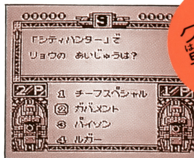
⑤



正解すると、
ボールの数字だけ、
マップ上を進めます。

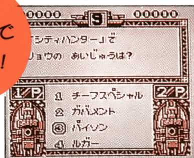
# ゲームの流れ(対戦モード)



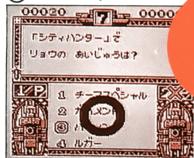
③ 1P 2P



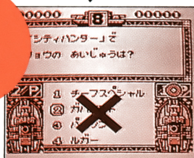

クイズ！
早押しで
勝負！



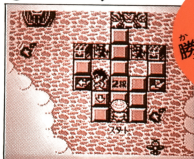

④



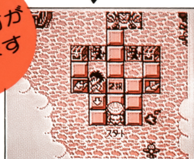

勝負
結果



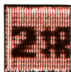

⑤



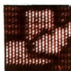

勝った方が
進みます



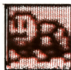
# マスに止まるとこんな効果が！



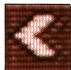
**2択のマス**／このマスに止まっている間、クイズが２択になります。



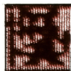
**クツのマス**／このマスに止まってクイズに正解すると、出したボールの数の２倍進めます。



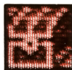
**カメのマス**／ボールが全て①になります。



**矢印のマス**／矢印の方向に向きを変えて１コマだけ進みます。



**山賊のマス**／持っているアイテムが全部なくなります。



## 宝箱のマス

/アイテムが手に入ります。



## 逆転のマス

対戦モードの場合、１Ｐと２Ｐの位置が入れかわります。

このマスに止まれば１発逆転も！

※１人用モードのときは止まっても何も起こりません。



## ウサギとカメのマス

このマスに止まったプレイヤーのボールが全て③になります。
対戦モードの場合は、止まったプレイヤーのボールは全て③になり、もう一方のプレイヤーのボールが全て①になります。

相手の足を封じろ！

# アイテム

◎アイテムには、武器や防具のようにボス対決のときに有利になるものや、カギやダイヤのようにマップクリアに必要なものもあります。



**短剣**/敵に３ダメージを与えることができる。

**正解の１問目のみ有効**



**知力の剣**/敵に与えるダメージが２倍になる。



**皮の盾**/敵の攻撃を１回だけ防ぐことができる。



**知力の盾**/敵から受けるダメージを２分の１にしてくれる。



**門のカギ**/門を開けることができます。



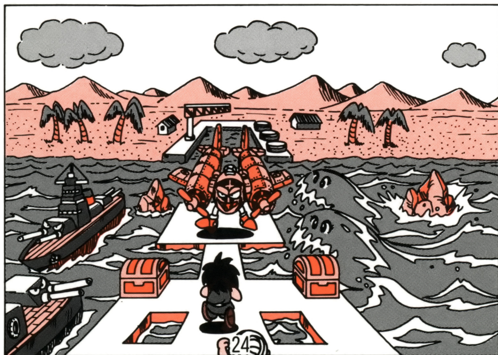
**ダイヤ**/2コ集めて商人に渡すと、通してもらえます。

- アイテムは、1度使うとなくなります。
- アイテムは、3コ以上持つことができません。
- 剣と盾は1コずつしか持つことができません。すでに剣を持っているとき剣をもう1つ取ると、前に持っていた剣はなくなります。

# 各マップの特徴と登場キャラクター

## 1943ワールド

基本的なマップ。
マップの両端にある宝箱の中には、ボス対決のときに役立つ武器が入っている。後半の"カメのマス"に注意しよう!
武器や防具はボスと戦うとなくなるよ!



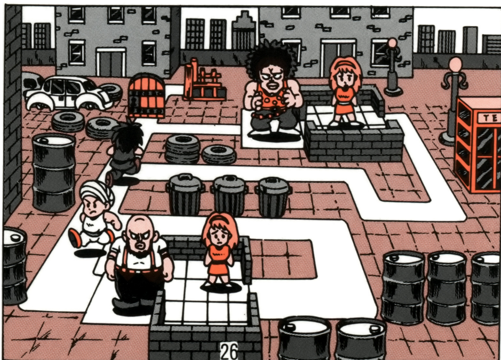
## ストライダーワールド

ゴール前には、欲ばりな商人が立っていて、ダイヤを２コ探し出して渡さないと通してくれないぞ！



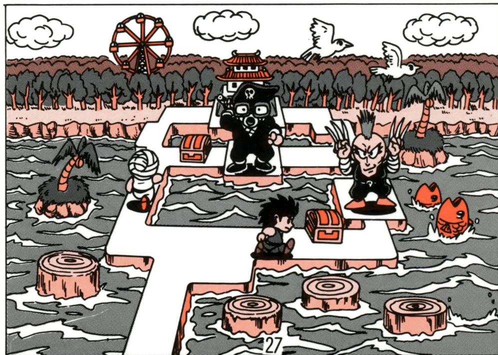
## ファイナル・ファイトワールド

敵に捕われた人質を救い出すと、助けたお礼に、ゴールへと通じるカギをくれる。
このマップにはライフを回復してくれる宿屋(1Pモードのみ)があるよ！



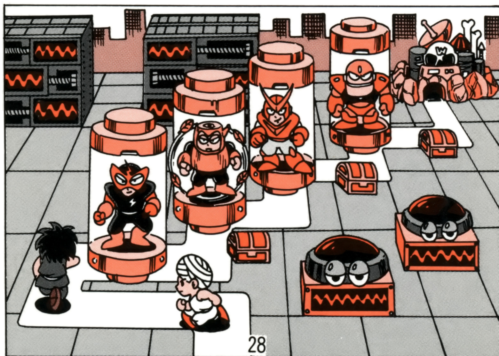
# 花丸(はなまる)ワールド

ゴールへ到達(とうたつ)するために、どういうコースをとるかがポイント。
矢印(やじるし)のマスが多(おお)いので、③のボールをいかにキープするかが大切(たいせつ)！



## ロックマンワールド

中ボスが次々と現れ、得意のジャンルの問題を出してくる。
宿屋（1Pモードのみ）には、絶対泊まろう！



## 魔界村ワールド

ゴールへ行くまでに、4つ門があり、
ココを通ると、かなり近道できる。
対戦モードでは、シールダーと勝負し
てみるのもいいかも!?



# このゲームの楽しみ方

## 1人用モード

得意なマップと苦手なマップを交互にプレイしていくと、ゲームオーバーになりにくいよ!宿屋にいつ泊まるかがポイント!

## 対戦モード

- ウサギとカメのマスや逆転のマスなどをうまく使って相手を蹴落とそう!
- 武器などのアイテムをうまく使え!
- クイズで高得点をねらうには、できるだけ早く答えることが大切だよ!
（タイムが10のときに正解を出すと200点もらえる!）

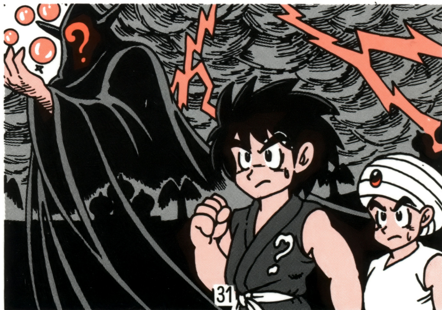
# コンティニュー

**?つづける**
**さいしょから**

ゲームオーバー画面のとき、カーソルを✚キー、又はセレクトボタンで操作し、〝つづける〟を選ぶとクリアしたマップはそのままで再スタートできるよ！

※コンティニューを使った場合、ライフは４になります。

〝さいしょから〟を選ぶと、タイトル画面にもどりゲームをはじめからやり直すことができます。



# カプコンゲームボーイラインナップ

CGB 01








アクションゲーム
定価3,300円(税込)

好評発売中

CGB 02



アクションゲーム
定価3,300円
(税込)



# 株式会社カプコン®

本　社　大阪市中央区大手通1-4-12 〒540
東京支店　東京都渋谷区広尾1－3－18 〒150
☎03(440)5479
サービスセンター　松原市上田８丁目15－12 〒580


**おことわり**

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

〔使用上の注意〕

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約２時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにＯＮ・ＯＦＦしないでください。また、電源スイッチをＯＮにした状態で、外部電源端子からＤＣプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをＯＮにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

CAPCOM